

Notice nouveaux jeux :

Sylvie s'occupe de les inscrire dans l'ordinateur, d'attribuer un numéro et noter sur un post-it collé sur le jeu les étapes suivantes à réaliser. On peut biffer chaque étape au fur-et-à-mesure de sorte qu'on voie tout de suite ce qu'il reste à faire.

- Le numéro à inscrire sur les pièces se trouve sur la boîte (étiquette ronde bleue)
-
- L'étiquette de l'inventaire est à coller sous le couvercle, merci de le vérifier. S'il n'est pas correct, indiquer les erreurs et Sylvie corrigera sur l'ordinateur pour ré-imprimer l'étiquette.
-
- Inscrire les numéros sur chaque pièce le plus discrètement possible, avec le moins d'impact sur l'esthétique du jeu. Attention à l'endroit : si c'est un jeu où l'on tire des cartes au hasard (p.ex. Memory), ne pas mettre le numéro sur le dos, mais sur la face, histoire de ne pas créer un signe distinctif. Mais si c'est un puzzle, mettre au dos pour ne pas gâcher l'image. Il est parfois conseillé de jouer une partie pour se faire une idée du fonctionnement du jeu et écrire le numéro au meilleur endroit.
-
- Photocopier les règles en noir et blanc ou en couleur si nécessaire. Classer ensuite l'original dans le classeur prévu à cet effet.
-
- Plastifier uniquement le couvercle des boîtes, sinon on n'arrive plus à les ouvrir facilement.